

## **REGULAMIN KONKURSU „New Year's Challenge!”**

### **§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Organizatorem Konkursu „New Year's Challenge!”, zwanego dalej "Konkuresem" jest firma Sollers Consulting sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, ul. Koszykowa 54, 00-675 Warszawa, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000191247, o kapitale zakładowym 50.000,00 zł, NIP 113-24-63-039, zwana dalej: "Organizatorem".
2. Konkurs organizowany jest na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej:
  - w Warszawie (w województwie mazowieckim),
  - w Lublinie (w województwie lubelskim),
  - w Poznaniu (w województwie wielkopolskim)
3. Uczestnictwo w Konkursie jest nieodpłatne i równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
4. Regulamin Konkursu jest dostępny w siedzibie Organizatora oraz na stronie: [itchallenge.sollers.pl](http://itchallenge.sollers.pl),

### **§ 2 WARUNKI UCZESTNICTWA**

1. Konkurs skierowany jest do osób:
  - posiadających status studenta informatyki (bądź kierunków pokrewnych) uczelni wyższej studiów inżynierskich, licencjackich lub magisterskich w trybie stacjonarnym lub niestacjonarnym, zwanych dalej „Studentem”
  - profesjonalistów, pracujących na stanowiskach software developer i pokrewnych w działach IT firm, bądź świadczących dla nich usługi w ramach własnej działalności gospodarczej, zwanych dalej „Profesjonalistą”Osoby uczestniczące w Konkursie i spełniające powyższe kryteria są łącznie dalej zwane „Uczestnikiem”.
2. Aby wziąć udział w Konkursie, Uczestnik powinien przystąpić do testu Codility w terminie określonym w par. 3 niniejszego regulaminu.
3. Przystępując do konkursu, Uczestnik wyraża zgodę na opublikowanie swojego loginu, kierunku studiów, uczelni oraz wyniku punktowego w rankingu dostępnego na stronie [itchallenge.sollers.pl](http://itchallenge.sollers.pl).
4. W Konkursie nie mogą brać udziału obecni pracownicy, stażyści ani ambasadorzy Organizatora.
5. Przystępując do Konkursu, Uczestnik wyraża zgodę na opublikowanie, w przypadku wygranej, jego imienia oraz uczelni, na której studiuje bądź/oraz obszaru specjalizacji na stronie [kariera.sollers.eu/codility](http://kariera.sollers.eu/codility).
6. Przystępując do Konkursu, Uczestnik wyraża zgodę na na przetwarzanie danych osobowych dla przeprowadzenia testu przez spółkę Codility Sp.z o.o zgodnie z przepisami ustawy z dnia 29.08.1997 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. Nr 133, poz. 883 z późn. zm.)”.

### § 3 PRZEBIEG KONKURSU

1. Konkurs rozpoczyna się 21 grudnia 2017 i kończy się 31 stycznia 2018 roku.
2. Konkurs jest realizowany w dwóch poziomach: podstawowym oraz zaawansowanym.
3. Konkurs jest realizowany w 3 miastach w Polsce (Warszawa, Lublin, Poznań).
4. W każdym mieście określonym w par. 1 niniejszego regulaminu. zostaną wyłonieni zwycięzcy w ramach dwóch poziomów: podstawowy i zaawansowany.
5. Konkurs polega na rozwiązaniu testu Codility dostępnego na stronie [itchallenge.sollers.pl](http://itchallenge.sollers.pl), do 31 stycznia 2018 roku do godziny 23:59.
6. Uczestnicy otrzymują dostęp do testu po wypełnieniu formularza.
7. Każdy Uczestnik Konkursu może przystąpić do testu tylko jeden raz. W przypadku wielokrotnego wypełnienia testu przez Uczestnika, Organizator zastrzega sobie prawo dyskwalifikacji Uczestnika oraz przyznania nagrody kolejnej osobie z najwyższym wynikiem punktowym spełniającej wymagania określone w niniejszym regulaminie.
8. W ramach Konkursu Uczestnik wykona zadania z obszarów takich jak Coding, Algorithms, Bug fixing, SQL oraz Optimizing.
9. Uczestnik Konkursu jest zobowiązany do rozwiązania testu w jednym z wymienionych języków: C, C#, C++, Java, JavaScript, VB.NET.
10. Konkurs zostanie przeprowadzony zgodnie z poniższym harmonogramem:

I etap: 21.12 – 31.01 – Przystępowanie do testu, przyjmowanie rozwiązań

II etap: 01.02 – 11.02 – Kontakt ze zwycięzcami, potwierdzenie przyjęcia nagród

III etap: 12.02 – 16.02 – Wręczenie nagród w siedzibie Organizatora

### § 4 NAGRODY

1. Wybór zwycięzców nastąpi wśród Uczestników, którzy wypełnią test Codility, wyrażą zgodę na przetwarzanie danych osobowych oraz spełnią warunki zawarte w niniejszym regulaminie.
2. Nagrody przyznawane są w dwóch kategoriach konkursowych: poziom podstawowy i zaawansowany. Zakwalifikowanie Uczestnika do poszczególnej kategorii odbywa się na podstawie wypełnionego formularza zgłoszeniowego.
3. W ramach Konkursu przyznawane są nagrody wymienione poniżej:

#### W kategorii „poziom podstawowy”

- trzy pakiety, z których pierwszy zawiera Apple iPad Mini 128GB Silver, drugi: Kindle Touch 8 2016, a trzeci: Kingston MobileLite Wireless G3 (SD,USB,WiFi,Powerbank). Każdy z pakietów dodatkowo składa się z kwoty pieniężnej równej wysokości należnego od zwycięzcy/podatnika podatku dochodowego z tytułu wygranego pakietu, o którym mowa w pkt. 4 poniżej

W kategorii „poziom zaawansowany”

- trzy pakiety, z których pierwszy zawiera: Apple iPad LTE 32GB Silver, drugi: Amazon Kindle Paperwhite 3 4GB, a trzeci: Powerbank Kingston MobileLite Wireless G3 64GB(MLWG3/64ER). Każdy z pakietów dodatkowo składa się z kwoty pieniężnej równej wysokości należnego od zwycięzcy/podatnika podatku dochodowego z tytułu wygranego pakietu, o którym mowa w pkt. 4 poniżej

4. Od wartości pakietu Sollers Consulting Sp. z o.o. jako płatnik naliczy kwotę zryczałtowanego podatku dochodowego, zgodnie z art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (t.j.: Dz. U. z 2012 r., poz. 361).

5. Kwota podatku zostanie potrącona przez Sollers Consulting Sp. z o.o. z nagrody pieniężnej i odprowadzona do właściwego dla podatnika Urzędu Skarbowego.

6. Podstawowym kryterium decydującym o przyznaniu nagrody w ramach poszczególnych kategorii (poziom podstawowy oraz poziom zaawansowany) jest liczba uzyskanych punktów przez Uczestnika. W przypadku uzyskania przez uczestników jednakowej punktacji – wyłonienie zwycięzcy odbędzie się na podstawie dodatkowych wskaźników, rozpatrywanych w następującej kolejności:

- czas implementacji

- ilość kodu (im mniej, tym lepiej)

7. W przypadku braku możliwości Kontakt z Zwycięzcą w ciągu 3 dni roboczych, nagroda zostanie przekazana następującemu Uczestnikowi Konkursu spełniającemu ustalone kryteria.

8. W przypadku, gdy Uczestnik Konkursu nie spełnia wymagań pozwalających na przyznanie nagrody, nagroda zostanie przekazana następującemu Uczestnikowi Konkursu spełniającemu ustalone kryteria.

9. Wyniki Konkursu zostaną opublikowane na stronie [itchallenge.sollers.pl](http://itchallenge.sollers.pl), najpóźniej 12 lutego 2018 r.

10. Wręczenie nagród odbędzie się w dniach 12-16 lutego 2018 r. w siedzibie Sollers Consulting Sp. z o.o.

- w Warszawie przy ul. Koszykowej 54, V p.

- w Lublinie przy ul. Wolskiej 11, IV p.

- w Poznaniu przy ul. Szyperskiej 14, IV p.

11. Odbiór nagród następuje wyłącznie osobiście.

12. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji Uczestnika, który odmówi odbioru osobistego, bądź nie stawi się po odbiór nagrody w ustalonym terminie.

13. Prawo do nagrody nie podlega przeniesieniu na inne osoby lub podmioty.

14. Nagrody nie podlegają wymianie na ekwiwalent pieniężny.

15. Osoby z wynikiem powyżej 50% mogą zostać zaproszone do udziału w procesie rekrutacyjnym.

**§ 5 POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. We wszystkich przypadkach nieokreślonych w niniejszym Regulaminie ostateczną decyzję podejmuje Organizator.
  2. Biorąc udział w Konkursie uczestnicy wyrażają zgodę na gromadzenie i przetwarzanie podanych przez nich danych osobowych przez Sollers Consulting Sp. z o.o. zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych (t.j.: Dz. U. z 2014 r., poz. 1182).
  3. Każdy Uczestnik ma prawo dostępu do treści swoich danych osobowych, ich zmiany oraz żądania ich usunięcia, na zasadach opisanych w ustawie o ochronie danych osobowych. Dyspozycje związane z danymi należy kierować na adres: [contact@sollers.eu](mailto:contact@sollers.eu)
  4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne problemy techniczne, inne niż leżące po jego stronie, mające wpływ na wypełnienie warunków uczestnictwa w Konkursie.
  5. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany niniejszego Regulaminu w każdym czasie bez podania przyczyny, jeżeli nie będzie miało to wpływu na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie oraz na ograniczenie praw Uczestników.
  6. Każdy Uczestnik w terminie 14 dni od daty zakończenia Konkursu ma prawo do składania reklamacji, w zakresie niezgodności przeprowadzenia Konkursu z niniejszym Regulaminem.
  7. Reklamacje należy zgłaszać w formie pisemnej na adres do korespondencji: Sollers Consulting Sp. z o. o., ul. Koszykowa 54, V p., 00-675 Warszawa.
  8. Reklamacja zostanie rozpatrzona przez Organizatora w terminie 7 dni roboczych od jej otrzymania, a o jej wyniku Uczestnik składający reklamację zostanie poinformowany drogą elektroniczną (e-mail) na adres wskazany w treści reklamacji.
  9. Regulamin jest dostępny do wglądu w siedzibach Sollers Consulting Sp. z o.o.
    - w Warszawie przy ul. Koszykowej 54, V p.
    - w Lublinie przy ul. Wolskiej 11, IV p.
    - w Poznaniu przy ul. Szyperskiej 14, IV p.
- a także na stronie internetowej: [itchallenge.sollers.pl](http://itchallenge.sollers.pl),
10. We wszystkich sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają przepisy prawa.